

## АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины (модуля)

### ПРАКТИКУМ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ В СРЕДЕ VISUAL BASIC

#### 1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Практикум по программированию в среде Visual Basic» является теоретическое практическое освоение основ алгоритмизации и программирования на языке программирования Visual Basic; освоение основных базовых структур данной системы, используемых при составлении программ в решении задач различного типа и содержания.

#### 2. Место дисциплины в структуре ОП бакалавриата

Дисциплина «Практикум по программированию в среде Visual Basic» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений и является дисциплиной по выбору; изучается на 4 курсе в 7 семестре. Данная учебная дисциплина является вариативной и опирается на входные знания, умения и компетенции, полученные по основным дисциплинам, изучаемым в бакалавриате: «Системы программирования», «Программирование», «Языки и методы программирования» и др. Б1. Изучение дисциплины необходимо для успешного освоения дисциплин обязательной части и практик, формирующих компетенции УК-1, ПК-3.

#### 3. Планируемые результаты обучения по дисциплине «Практикум по программированию в среде Visual Basic».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

| Код компетенций | Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ОП  | Индикаторы достижения компетенций  | Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами   |
|-----------------|--|--|---|
| <b>УК-1</b>     | Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач | УК.Б-1.1 анализирует задачу и её базовые составляющие в соответствии с заданными требованиями<br>УК.Б-1.2 осуществляет поиск информации, интерпретирует и ранжирует её для решения поставленной задачи по различным типам запросов<br>УК.Б-1.3 при обработке информации отличает факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения<br>УК.Б-1.4 выбирает методы и средства решения задачи и анализирует методологические проблемы, возникающие при решении задачи<br>УК.Б-1.5 рассматривает и предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки | <b>Знать:</b> способы и критерии сбора, проверки и анализа информации.<br><b>Уметь:</b> осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации.<br><b>Владеть:</b> способами и приемами поиска, критического анализа и синтеза информации, для системного подхода для решения поставленных задач. |

|             |  |   |  |
|-------------|--|---|--|
| <b>ПК-3</b> | Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения | ПК.Б-3.1.<br>Анализирует требования заказчика к программному продукту<br>ПК.Б-3.2.<br>Определяет возможности достижения соответствия программного обеспечения к требованиям<br>ПК.Б-3.3.<br>Готовит фрагменты технического задания на создание программного обеспечения | <b>Знать:</b> способы разработки и применения алгоритмических и программных решений в области системного и ППО<br><b>Уметь:</b> Разрабатывать алгоритмические и программные решения в области системного и прикладного программирования.<br><b>Владеть:</b> навыками разработки и применения алгоритмических и программных решений в области системного и ППО. |
|-------------|--|---|--|

**4. Общая трудоемкость дисциплины 72 часа (2 зачетные единицы).**

**5. Разработчик:** старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Джаубаева З.К.